



# Mímica

Através de gestos, ajuda os/as restantes jogadores/as a descobrir a seguinte palavra:

Palavra: **Construir**

**Pista:** Criar ou desenvolver algo. Pode estar relacionado com uma construção física, por exemplo, construir um prédio ou uma casa, mas também poderá estar relacionado com as pessoas, como por exemplo, construir uma amizade.

## Regras

Regras de todos os cartões “Mímica”:

- Se algum/a jogador/a adivinhar a palavra, avanças 2 casas.
- O/A jogador/a que adivinhar a palavra também avança 2 casas.
- Se um/a ou mais jogadores/as adivinharem em simultâneo a palavra, cada um/a avança 1 casa;
- Se ninguém adivinhar, não acontece nada.